

Положение
о проведении I геоинформационной игры «Аэробатлы» в рамках
реализации проекта «Детский технопарк «Школьный Кванториум»,
посвященной Десятилетию науки и технологий.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения геоинформационной игры с использованием Беспилотных Летательных Аппаратов (БПЛА) «Аэро-батл».

1.2. Игра «Аэро-батл» проводится детским технопарком «Школьный Кванториум», расположенным на базе муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Лицей современных технологий управления № 2» г. Пензы.

1.3. Игра направлена на повышение интеллектуальной активности обучающихся и проводится в целях приобщения учащихся геоинформационным технологиям по средствам БПЛА. В процессе подготовки и проведения игры участники совершенствуют практические навыки работы с квадрокоптерами.

2. Цели и задачи игры

2.1. Целью проведения игры с использованием БПЛА «Аэробатлы» является популяризация среди обучающихся современных геоинформационных технологий.

2.2. Задачи игры:

- пропаганда научных знаний и развитие интереса у школьников к учебной деятельности;
- выявление одаренных и талантливых детей;
- стимулирование развития интеллектуальных и познавательных возможностей детей;
- развитие творческой и эмоциональной активности школьников;
- организация досуговой деятельности;
- создание условий для самопознания и самореализации;
- содействие освоению обучающимися и педагогами технологии разновозрастного сотрудничества.

2.3. Игра является формой учебной деятельности, которая может повлиять на развитие личности. Участвуя в игре, ученик проявляет стремление к самореализации; у него формируются навыки планирования и самоконтроля; ему приходится проявлять системность, креативность и критичность мышления, навыки командной работы.

3. Участники интеллектуальной игры

3.1. В игре принимают участие команды в составе трех человек образовательных учреждений школ города Пензы и Пензенской области.

3.2. Состав команды: 3 учащихся 8 классов. Одновременно в игре может принять участие до 30 человек, разделенных на 10 команд по 3 человека, возраст участников – учащиеся 8-х классов школы. Для каждой команды назначается капитан.

4. Порядок организации и проведения геоинформационной игры «Аэробатлы»

4.1. Игра «Аэробатлы» – командное соревнование, в котором команды соревнуются в умении управлять квадрокоптерами DJI Mavic Air 2.

4.2. Основное задание игры для участников – пройти заранее подготовленную полосу за наименьшее время и с наименьшим количеством штрафных очков.

4.3. Схема игры.

- формирование заявки от образовательного учреждения (приложение);
- подготовительный этап: вводная беседа руководителя игры с участниками о цели и задачах, разъяснение правил;
- прохождение этапов игры: 60-70 минут;
- подведение итогов игры, награждение победителей: 10-15 минут.

Итого: 1 час 10 мин. – 1 час 25 мин.

4.3. Сопровождение детей на геоинформационную игру осуществляет руководитель команды.

5. Подведение итогов и награждение, жюри

5.1. Для подведения итогов игры создается жюри в составе педагогов и капитанов команд.

5.2. Жюри осуществляют следующие функции:

- разрабатывает задания для участников;
- проверяет и оценивает команды в ходе игры.

5.3. Подсчет баллов осуществляется совместно капитанами команд. В ходе обсуждения результатов, руководитель может дать командам дополнительный балл за сплоченность команды или оригинальное решение поставленной задачи, либо разделить по 0,5 балла между двумя командами, показавшими наиболее высокий уровень.

5.4. Победители награждаются дипломами детского технопарка «Школьный Кванториум» города Пензы. Каждая команда получает сертификат участника.

5.5. Церемония награждения состоится в день проведения игры в муниципальном бюджетном общеобразовательном учреждении «Лицей современных технологий управления № 2» г.Пензы.

6. Организация и проведение интеллектуальной игры

6.1. Конкурс-игра проводится 23 марта 2023 г., начало игры в 14.00, регистрация 13.00 – 13.30 в корпусе № 2, ул. Бакунина, 88а (остановка «Красные Холмы»).

6.2. Итоги подводятся сразу же после окончания игры.

6.3. Команда-победительница определяется по сумме набранных баллов.

6.4. По всем интересующим вопросам обращаться к заместителю директора Степановой Алле Сергеевне, 89631092323.

7. Заключительное положение

7.1. Данное Положение может быть изменено и дополнено.

Заявка на участие в I геоинформационной игры «Аэробатлы» в рамках реализации проекта «Детский технопарк «Школьный Кванториум», посвященной Десятилетию науки и технологий.

(наименование ОУ)

Название команды	Капитан (ФИ, класс)	Списочный состав команды (ФИ участников)	Класс	ФИО сопровождающего, телефон
			8	

Подпись, печать руководителя ОУ